



Ciudad de la Costa, 3 de julio de 2025

**GOBIERNO MUNICIPAL DE CIUDAD DE LA COSTA**  
**RESOLUCIÓN No. 223/2025 ACTA N° 21/2025**  
**EXP. 2025-81-1330-01224**

**VISTO:** La solicitud realizada por el equipo de Desarrollo Humano del municipio de Ciudad de la Costa, de compra de armarios para la organización de canastas, ropa, pañales e insumos para ser entregados ante la presentación de personas en situación de vulnerabilidad.

**CONSIDERANDO I:** Que el proveedor seleccionados se encuentran al día DGI, BPS y tiene RUPE Activo.

**CONSIDERANDO II:** Que el gasto se va a asignar al Proyecto Funcionamiento Lit. B

**CONSIDERANDO III:** Que habiéndose obtenido la disponibilidad presupuestal según el informe de fecha 27 de junio de 2025 realizado por el referente presupuestal Christian López.

**CONSIDERANDO IV:** Que habiendo sido tratado en Sesión Ordinaria, número 21, de fecha 3 de julio de este Gobierno Municipal se hace necesario dictar el correspondiente acto administrativo.

**ATENTO:** A lo precedentemente expuesto y a sugerencia de la Comisión Asesora Institucional.

**EL GOBIERNO MUNICIPAL DE CIUDAD DE LA COSTA RESUELVE:**

1- APROBAR EL GASTO DE US\$427 IVA INCLUIDO (DÓLARES AMERICANOS CUATROCIENTOS VEINTISIETE) A LA EMPRESA PRONTOMETAL S.A. RUT 210201390019 , POR CONCEPTO DE COMPRA DE UN MUEBLE MODELO SENIOR PARA LA OFICINA DE DESARROLLO HUMANO DEL MUNICIPIO DE CIUDAD DE LA COSTA. EL PAGO SE HARÁ EFECTIVO AL TIPO CAMBIO BILLETE PUBLICADO POR EL BCU DEL DÍA ANTERIOR A LA FECHA QUE SE REALICE EL MISMO.

2- POR LA SECRETARÍA DEL MUNICIPIO INCORPÓRESE AL REGISTRO DE RESOLUCIONES, NOTIFIQUESE.

3- COMUNÍQUESE A LA SECRETARÍA DE DESARROLLO LOCAL Y DEMÁS OFICINAS QUE CORRESPONDAN, CUMPLIDO ARCHÍVESE.-

  
Sonia Misirán  
ALCALDESA  
MUNICIPIO CIUDAD DE LA COSTA

  
Álvaro Pérez  
CONCEJAL  
MUNICIPIO CIUDAD DE LA COSTA

  
ÁNGEL ROJAS  
CONCEJAL  
MUNICIPIO CIUDAD DE LA COSTA

  
Beatriz Balparda  
CONCEJAL  
MUNICIPIO CIUDAD DE LA COSTA

  
Alejandro Avila  
CONCEJAL  
MUNICIPIO CIUDAD DE LA COSTA